



30 streamers et streameuses mobilisés pour un marathon caritatif **25 600 € collectés par l' « Arma des dons »** en faveur de la lutte contre le cancer

Paris – le XX décembre 2020 – C'était inédit : 30 gamers et gameuses se sont réunis sur la plateforme de jeu en ligne Twitch, le 28 novembre, pour un marathon caritatif « Arma des dons ». Pendant 24 heures, le collectif a mobilisé une communauté de joueurs qui s'est vite transformée en communauté de donateurs... Et ce sont plus de 25 000€ qui ont été collectés pour la lutte contre le cancer. Une belle mobilisation et une collecte remarquable que la Ligue contre le cancer tient à saluer.

Porté par Florent, chercheur et passionné de jeux vidéo, ce projet a permis de créer une vraie synergie entre joueurs rassemblés autour d'une conviction : la lutte contre le cancer a besoin de fonds, et nous pouvons tous agir !

Les dons collectés à l'occasion de « l'Arma des dons » seront entièrement reversés à la Ligue contre le cancer, et permettront d'assurer la pérennité du financement de projets de recherche, essentiels pour faire progresser la lutte contre la maladie.

Arma des dons : 24h de live pour lutter contre le cancer !

A l'occasion de cet événement inédit, les gamers du monde entier : du Canada, de France, de Belgique, du Luxembourg et même du Japon, ont mobilisé leurs communautés, autour d'une seule et même cause : combattre le cancer.

Tous animés par l'envie de faire de leur passion une caisse de résonance pour l'engagement et la lutte contre le cancer, ils se sont relayés en live pendant 24h ! Et ils ont réussi à démontrer que les gamers sont généreux et engagés : la Ligue leur adresse à tous ses remerciements les plus chaleureux.



« L'Arma des Dons a été un tournant dans nos petites vies tranquilles, une petite flamme d'espoir dans un océan de ténèbres. Une raison de se battre dans une période où nous sommes tous impactés par une pandémie mondiale sans précédent. Vous venez de partout, êtes de tous âges et avez tous des profils différents. Cependant, vous avez tous une chose en commun aujourd'hui : votre passion et votre cœur en or » déclare Florent, streamer, à l'origine du projet.

Pour Bilel Ben Hassine, Responsable de la collecte de fonds à la Ligue contre le cancer, « *Lorsque les choses sont faites avec du cœur et de la passion, on arrive souvent à des résultats bien au-delà de notre espérance. C'est ce qui s'est passé lors de bel évènement, où toutes les communautés étaient présentes avec la ferveur des jeux vidéos et beaucoup de bienveillance face à cette maladie qui nous touche tous. Dans le contexte actuel, le digital, et encore plus le monde du gaming, nous montrent que, loin des idées reçues, même derrière nos écrans le contact humain le partage et la générosité sont possibles. Nous sommes heureux et fiers d'avoir participé à l'aventure* ».

En savoir plus sur l'Arma des dons : <http://armadesdons.com/>
https://www.youtube.com/watch?v=VzqssSHq9rA&ab_channel=Unbeulibabeule

Twitch est une plateforme de diffusion en direct de jeux vidéo, y compris les diffusions de compétitions d'e-sport, qui réunit 30 millions de visiteurs uniques par mois en France.

Véritable site d'échange et de discussion entre les joueurs, Twitch permet également l'organisation d'évènements caritatifs...l'occasion de partager avec le plus grand nombre les enjeux de la recherche contre le cancer.

A PROPOS DE LA LIGUE CONTRE LE CANCER

1^{er} financeur associatif indépendant de la recherche contre le cancer, la Ligue contre le cancer est une organisation non-gouvernementale indépendante reposant sur la générosité du public et sur l'engagement de ses militants. Forte de près de 780 000 donateurs dont 590 000 adhérents et 13 000 bénévoles, la Ligue est un mouvement populaire organisé en une fédération de 103 Comités départementaux. Ensemble, ils luttent dans quatre directions complémentaires : chercher pour guérir, prévenir pour protéger, accompagner pour aider, mobiliser pour agir. Aujourd'hui, la Ligue, fait de la lutte contre le cancer un enjeu sociétal rassemblant le plus grand nombre possible d'acteurs sanitaires mais aussi économiques, sociaux ou politiques sur tous les territoires. En brisant les tabous et les peurs, la Ligue contribue au changement l'image du cancer et de ceux qui en sont atteints. Pour en savoir plus : www.ligue-cancer.net

CONTACTS PRESSE :

► Aelya NOIRET |
06 52 03 13 47 | noiret.aelya@gmail.com